int WSASend (

SOCKET s， //标识一个已连接[套接口](http://baike.haosou.com/doc/710323-751919.html" \t "_blank)的描述字。

LPWSABUF lpBuffers， //一个[指向](http://baike.haosou.com/doc/9136508-9469643.html" \t "_blank)WSABUF结构[数组](http://baike.haosou.com/doc/5545345-5760453.html" \t "_blank)的指针。每个WSABUF结构包含//[缓冲区](http://baike.haosou.com/doc/2576817-2721104.html" \t "_blank)的指针和缓冲区的大小。

DWORD dwBufferCount， //数组中WSABUF结构的数目

LPDWORD lpNumberOfBytesSent， //如果发送操作立即完成，则为一个指向所发送数据//字节数的指针。

DWORD dwFlags， //标志位。

LPWSAOVERLAPPED lpOverlapped， //指向WSAOVERLAPPED结构的指针(对于非//重叠套接口则忽略)。

LPWSAOVERLAPPED\_COMPLETION\_ROUTINE lpCompletionRoutine

//一个指向发送操作完成后调用的完成例程的指针。(对于非重叠[套接口](http://baike.haosou.com/doc/710323-751919.html" \t "_blank)则忽略)。

);

若无错误发生且发送操作立即完成，则WSASend()函数返回0。这时，完成例程(Completion Routine)应该已经被调度，一旦调用线程处于alertable状态时就会调用它。

否则，返回SOCKET\_ERROR 。通过**WSAGetLastError**获得详细的错误代码。WSA\_IO\_PENDING 这个[错误码](http://baike.haosou.com/doc/1617275-1709786.html" \t "_blank)(其实表示没有错误)表示重叠操作已经提交成功(就是[异步IO](http://baike.haosou.com/doc/1436072-1517998.html" \t "_blank)的意思了)，稍后会提示完成(这个完成可不一定是发送成功，没准出问题也不一定)。其他的错误代码都代表重叠操作没有正确开始，也不会有完成标志出现。